

114 學年度第 2 學期課後社團簡介

社團名稱	上課時間	對象	內容簡介	授課老師
1. 多元媒材美術	每週一 1700-1800	1-6 年級	1.運用手指替代畫筆在紙上藝術創作，並透過簡單幾何造型、自創模版或簡單工具, 柔和色彩,從而創作溫暖獨特的作品。 2.肌理畫用以呈現作品的質感與質地,表現出特有的觸感。 3.植物拓染在環保袋上,掌握基本紮染技法-紮,縫,綁(彈珠紮,板夾,折疊),進行染色與媒染操作。	陳冠伶
2. 英文桌遊	每週一 1700-1800	1-6 年級	每週更換不同英文主題桌遊，透過互動與競賽性遊戲，培養團隊合作精神，學習以良好的態度面對勝利與失敗，並在潛移默化中，快樂學習英文。	Amy
3.流行舞蹈 A 班	每週二 1700-1800	1-6 年級	透過 kpop 的歌曲舞蹈教學，讓學生正確學習並且掌握流行舞蹈的趨勢，同時培養孩子自信大方的儀態，開心愉悅的在舞台上展現自我。	李姿萱
4. 流行舞蹈 B 班	每週二 1700-1800	1-6 年級	透過 kpop 的歌曲舞蹈教學，讓學生正確學習並且掌握流行舞蹈的趨勢，同時培養孩子自信大方的儀態，開心愉悅的在舞台上展現自我。	廖昱涵
5. 足球 (低年級)	每週二 1700-1800	1-2 年級	循序漸進，由趣味入門，逐步進入技術與戰術。 以孩子身心發展為本，強調「遊戲中學習」、「比賽中成長」融入敏捷與協調訓練，提升學生足球運動之基礎能力。	王政隆
6. Minecraft 程式建築師	每週二 1700-1800	2-6 年級	Minecraft 教育版結合 MakeCode 積木程式為學習工具，透過任務導向與實作活動，引導學生學習序列、重複、條件判斷與變數等程式概念，培養運算思維與問題拆解能力，並能以程式方式完成規則化建築，提升創意設計與競賽解題實力，課程由淺入深，無程式基礎亦可參加，讓孩子在遊戲中學習，建立自信與成就感。	鄭詠仁
7. 直排輪 A 班	每週三 1700-1800	1-6 年級	藉由基礎前後溜與花式動作配合有趣遊戲、校園路溜體驗、上下樓梯與斜坡，鍛鍊學生的平衡感、肌耐力、專注度，同時培養對直排輪的熟悉與完整認識，讓學生健康運動的同時也樂在其中。	陳昱勳
8. 直排輪 A 班	每週三 1700-1800	1-6 年級	藉由基礎前後溜與花式動作配合有趣遊戲、校園路溜體驗、上下樓梯與斜坡，鍛鍊學生的平衡感、肌耐力、專注度，同時培養對直排輪的熟悉與完整認識，讓學生健康運動的同時也樂在其中。	黃滢蓉
9. AI 創意程式 機器人	每週三 1700-1800	1-4 年級	由首爾大學團隊研發機器人專業教具及課程教案。搭配韓國原廠 AI-KIRO 積木程式 機器人套件,以 PBL 主題式規畫，培養孩子「高層次思維與解決問題能力」,與國際一流 STEAM 教育同步學習。每人一套韓國 STEAM 教育第一品牌 ROBOROBO 機器人套件,透過動手組裝及編程設計,融入科學創作及應用。	陳育田
10. 籃球	每週四 1700-1800	3-6 年級	1.運球練習 2.傳球練習 3.上籃練習 4.投籃練習 5.防守練習 6.規則講解 7.分組比賽	陳正奇
11. 英文作業指導	每週四 1700-1800	1-6 年級	指導學生完成英文作業。	黃俊智
12. 議題與文學導讀 暨引導寫作	每週五 1700-1800	3-6 年級	選讀適合國小中、高年級學生認識之新聞報導、古典文學作品，透過閱讀、重點歸納、議題探討訓練學生思辨、能力口語表達與寫作能力。	劉永筑